

Asignatura Matemáticas – 5 ° y 6° Básico.

Nombre	CÁLCULO MENTAL
Descripción	Ofrece ejercicios con las cuatro operaciones básicas para el cálculo mental.
Curso	5° a 6° Básico.
Tipo recurso digital	Juego on-line
Dirección del recurso	http://clic.xtec.cat/db/act_es.jsp?id=3339
Operaciones mentales	Identificación Evocación Comparación Análisis y síntesis
Funciones ejecutivas	Memoria de trabajo Inhibición



Nombre	LA MEDICIÓN DEL TIEMPO
Descripción	Actividades relacionadas con la medición del tiempo y el lenguaje asociado a ello.
Curso	5° Básico.
Tipo recurso digital	Juego on-line
Dirección del recurso	http://clic.xtec.cat/db/act_es.jsp?id=3340
Operaciones mentales	Análisis Clasificación Seriación Proyección de relaciones virtuales Representación y transformación mental
Funciones ejecutivas	Memoria de trabajo Orden Planificación Control Inhibición Cambio



La medida del tiempo.

?
i
ACEc


Bienvenid@

aciertos: 0 intentos: 0 tiempo: 3

Nombre	CÁLCULO MENTAL CON NÚMEROS DEL 1 AL 100 CON RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
Descripción	Actividades destinadas a desarrollar habilidades para el cálculo mental a través de emparejamiento de cifras. Apunta a la formación de decenas.
Curso	1° a 6° Básico
Tipo recurso digital	Juego on-line
Dirección del recurso	http://clic.xtec.cat/db/act_es.jsp?id=3158
Operaciones mentales	Comparación Proyección de relaciones virtuales Representación y transformación mental
Funciones ejecutivas	Memoria de trabajo Control Cambio



Nombre	ÁREAS Y PERÍMETROS
Descripción	Recurso digital que plantea problemas relacionados con áreas y perímetros, y donde señala una estructura a seguir para su resolución, basada en 4 pasos, luego de leer el problema: datos, pistas, respuestas, síntesis. Posee además una pizarra digital en donde el estudiante puede ir resolviendo el ejercicio.
Curso	1° a 6° Básico
Tipo recurso digital	Juego on-line
Dirección del recurso	http://clic.xtec.cat/db/act_es.jsp?id=3158
Operaciones mentales	Identificación Proyección de relaciones virtuales Representación y transformación mental
Funciones ejecutivas	Memoria de trabajo Control Cambio Planificación



Áreas y perímetros
Educación Matemática 5º Año Básico

Áreas y Perímetros

Este objeto digital te permite apoyar la resolución de problemas relacionados con el cálculo de áreas y perímetros de rectángulos y otras figuras.

Ficha Pedagógica

Objeto Digital : Áreas y Perímetros.
Nivel : 5º Año Básico.
Subsector : Educación Matemática.
Aprendizaje Esperado : Resuelven problemas que impliquen calcular áreas y perímetros de cuadrados y rectángulos y de figuras que puedan descomponerse en las anteriores.

Avance 1 / 4

Nombre	EL TIEMPO Y SUS EQUIVALENCIAS
Descripción	Recurso digital que plantea la resolución de problemas, abordando temas de tiempo y equivalencias. Presenta además un calendario y una calculadora como ayuda para la resolución de las actividades.
Curso	1° a 6° Básico
Tipo recurso digital	Juego on-line
Dirección del recurso	http://clic.xtec.cat/db/act_es.jsp?id=3158
Operaciones mentales	Identificación Proyección de relaciones virtuales Representación y transformación mental
Funciones ejecutivas	Memoria de trabajo Cambio Planificación

